

Tekoäly perustaitojen opetuksessa



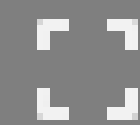
Kvs
Säätiö
Foundation

VILMA KOSONEN
25.11.2025

Mistä lähdettiin?

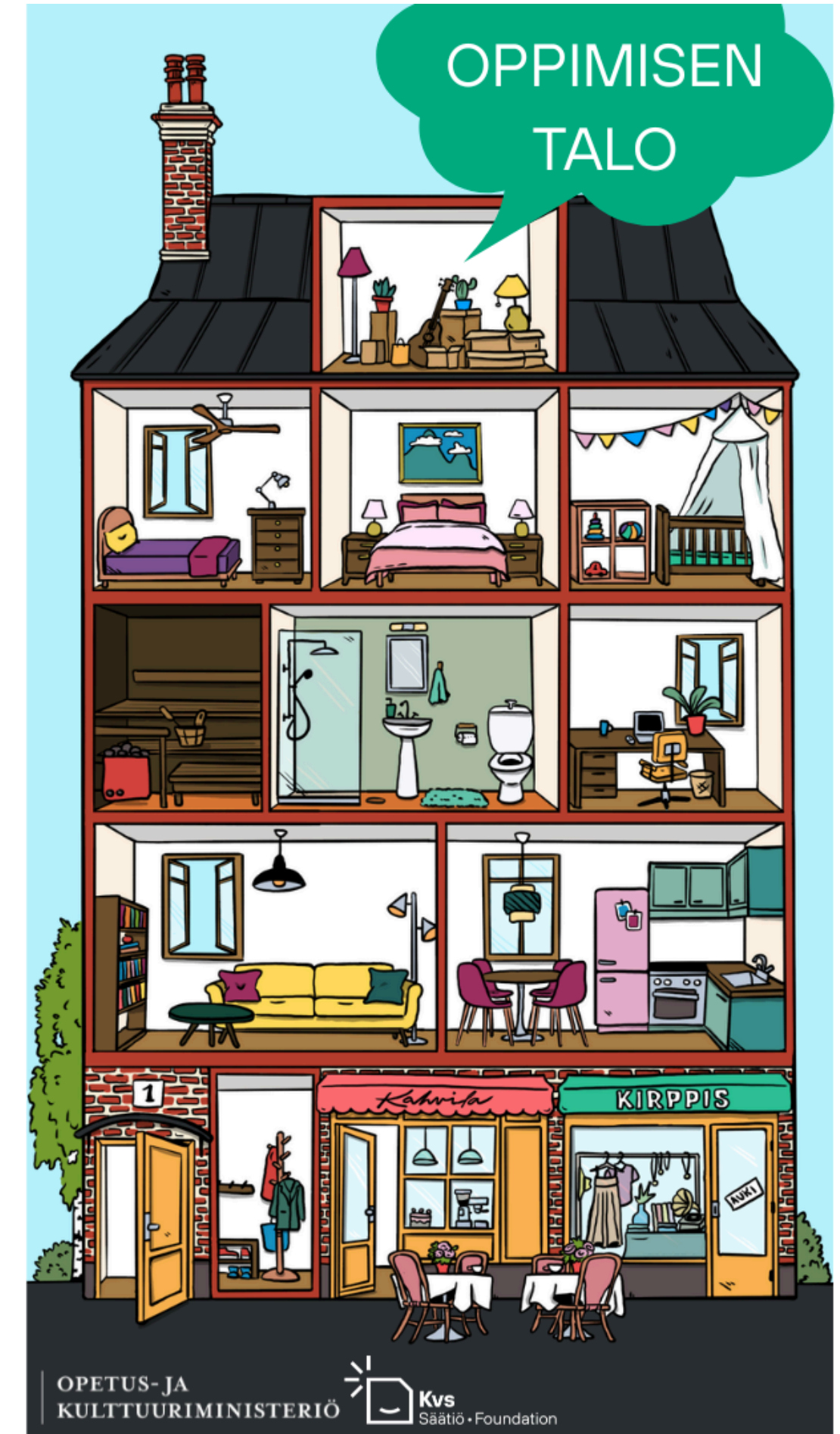
- Tarve innostavalle ja opiskelijoiden elämää lähellä olevalle (digitaaliselle) opiskelumateriaalille
- Ylikotoaikaiset (ja kotoaikaiset) luku- ja kirjoitustaidon sekä suomen kielen opiskelijat
- Monella vähän tai ei ollenkaan peruskoulutusta omasta kotimaastaan tai suomesta.





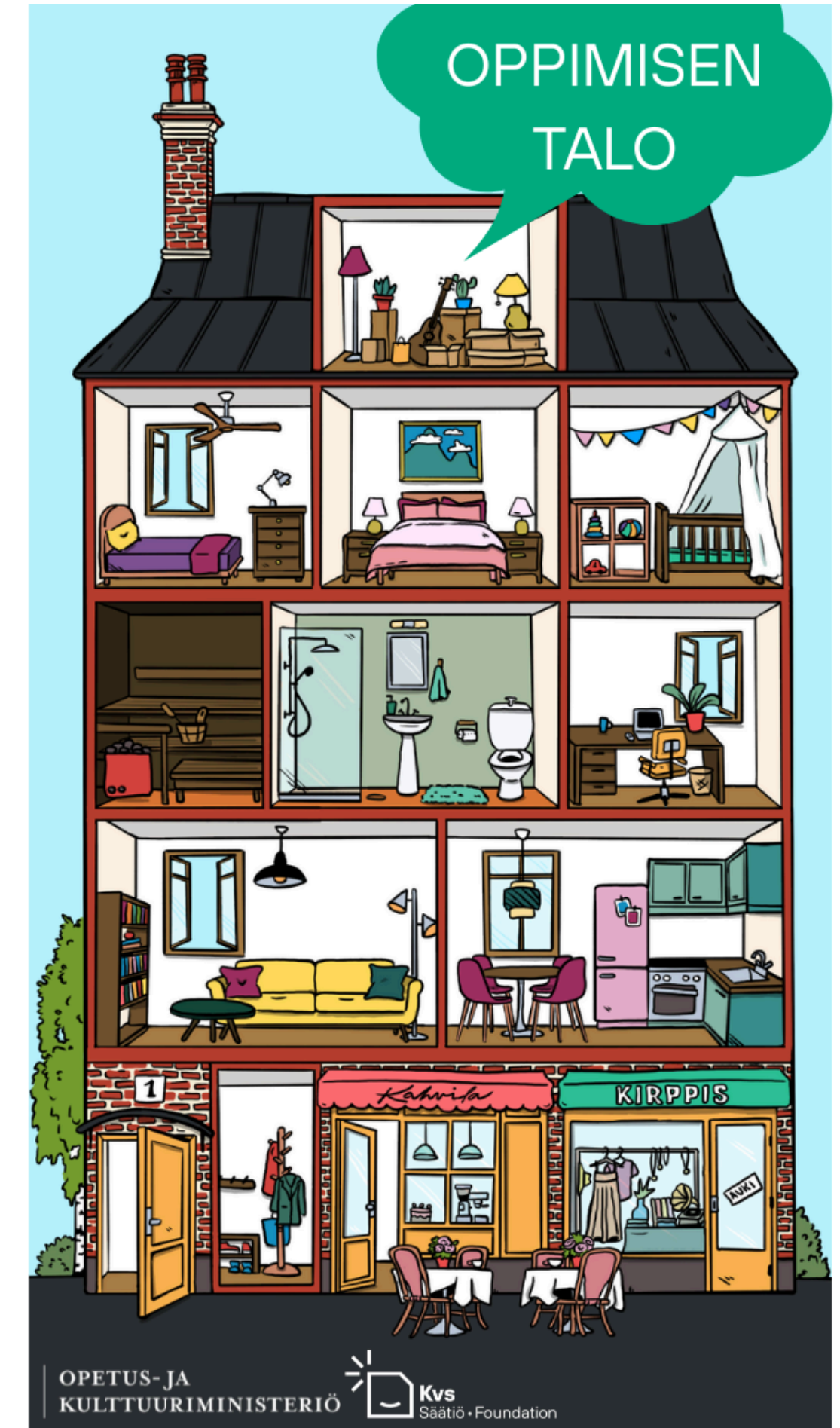
Ajatus materiaalin takana

- Alusta lukusujuvuuden, ymmärtävän lukemisen ja oppimisen taitojen tukemiseen
- Hyödynnetään moniaistisuutta oppimisen tukena: käytetään kuvaa, videota, tekstiä, teksti-äänenä ominaisuuksia.



Talon sisältö

- Talossa on 11 "huonetta", jokainen huone on yksi tarina.
- Tarinat kertovat luku- ja kirjoitustaidon ryhmän opiskelijoiden arjesta
- "Huoneen" rakenne on aina sama:
 - Avatar-video, joka pohjustaa aihetta
 - Teksti
 - Kuvasanasto
 - Tehtävä



Esimerkki huoneen rakenteesta

Samir leipoo laskiaispullia



Käytetty työvälineet

ChatGPT

M365 Copilot

Hahmojen
ideointi ja arjen
teemoihin
liittyvät tarinat

Lyhennetyt tarinat
ja tavulistat
tarinasta

Tekstien
selkokielistäminen

HeyGen

Avatar-videot

Canva

Videoiden tekstitys

Midjourney

Kuvat

ChatGPT

Kuvien promptaus

Elevenlabs

Text-to speech,
ääneenluetut
tekstit ja sanat

Genially

Huoneet, pelilliset
tai interaktiiviset
ominaisuudet

Thinglink

Materiaalin
kokoaminen

Työkalun demo: Heygen

Kiitos!



Kvs
Säätiö
Foundation